

## АННОТАЦИЯ

**рабочей программы учебной дисциплины**  
**«Компьютерная графика и информационные технологии в ДПИ»**  
направления подготовки 54.03.02 Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы, направленность (профиль): «Общий профиль»

**1. Целью изучения дисциплины.** Теоретическое освоение студентами основ компьютерной графики (растровой и векторной) и основ применения информационных технологий в ДПИ;

- знание тенденций построения современных графических систем; знание видов, истории, традиций, творчески формирующего потенциала декоративно-прикладного искусства и народных художественных промыслов;

- овладение умениями и навыками, необходимыми для эффективного использования в практической деятельности технических средств компьютерной графики (монитор, сканер, принтер, графические адаптеры и т.д.).

**2. Место дисциплины в структуре ОПОП бакалавриата.**

Учебный курс «Компьютерная графика и информационные технологии в ДПИ» является составным компонентом профессионального цикла (вариативная часть) по направлению подготовки «Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы». Технологии компьютерной графики базируются на фундаментальных знаниях, в первую очередь - геометрии, информатики и черчения. Профиль курса обуславливает необходимость междисциплинарных связей с такими курсами как "Проектирование", "Технический рисунок", "Цветоведение и колористика", "Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы Карачаево-Черкесии", "Основы черчения и начертательной геометрии".

**3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю).**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ ПООП/ ООП	Индикаторы достижения компетенций	Декомпозиция компетенций (результаты обучения) в соответствии с установленными индикаторами
<b>УК-2</b>	<b>Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их</b>	УК.Б-2.1 определяет круг задач в рамках поставленной цели, определяет связи между ними. УК.Б-2.2 предлагает способы решения	<b>Знать:</b> основы предметной области: базовые понятия компьютерной графики; основы предметной области: аппаратные и

	<p><b>решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений</b></p>	<p>поставленных задач и ожидаемые результаты; оценивает предложенные способы с точки зрения соответствия цели проекта. УК.Б-2.3 планирует реализацию задач в зоне своей ответственности с учетом имеющихся ресурсов и ограничений, действующих правовых норм. УК.Б-2.4 выполняет задачи в зоне своей ответственности в соответствии с запланированными результатами и точками контроля, при необходимости корректирует способы решения задач. УК.Б-2.5 представляет результаты проекта, предлагает возможности их использования и/или совершенствования.</p>	<p>программные средства персональных компьютеров, предназначенных для обработки художественно-графической информации в области дизайна; основы предметной области: виды и назначение прикладных программ, графических и текстовых редакторов и возможности глобальной компьютерной сети Интернет.</p> <p><b>Уметь:</b> работать с различными программным материалом и периферийными компьютерными; использовать компьютерные технологии в решении различных художественно-творческих задач: поиска композиции, колористического решения, шрифтового оформления и др.; самостоятельно использовать средства компьютерной графики в будущей профессиональной деятельности.</p> <p><b>Владеть:</b> навыками работы с компьютером и его периферийными устройствами с целью реализации проектно-графических идей; навыками работы с многозадачной графической операционной системой Windows; навыками</p>
--	--	--	--

			работы с современными растровыми и векторными графическими редакторами.
<b>ОПК-5</b>	<b>Способен решать задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.</b>	<p>ОПК.Б-5.1. Определяет основные материалы информационной и библиографической культуру с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности для использования в рамках решения задач профессиональной деятельности.</p> <p>ОПК.Б-5.2. Учитывает при решении задачи профессиональной деятельности информационную и библиографическую культуру с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.</p> <p>ОПК.Б-5.3. Применяет при решении задачи профессиональной деятельности информационную и библиографическую культуру с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.</p>	<p><b>Знать:</b> теоретические основы компьютерной графики и информационных технологий; аппаратное и программное обеспечение персонального компьютера для графических работ в сфере дизайна; основы работы с цветом, цветовыми моделями, системами соответствия цветов и режимов.</p> <p><b>Уметь:</b> оценивать свой профессиональный потенциал; определять средства саморазвития и повышения мастерства; преодолевать пороговые уровни в решении поставленных творческих задач.</p> <p><b>Владеть:</b> навыками самостоятельного решения творческих задач; навыками решения творческих задач с использованием компьютерных программ (растровых и векторных); навыками применения знаний в нестандартной ситуации и при выполнении творческих (исследовательских) проектов в сфере ДПИ.</p>
<b>ПК-4</b>	<b>Способен использовать современные компьютерные технологии,</b>	ПК.Б-4.2. Применяет знания по компьютерным технологиям на практике.	<b>Знать:</b> Способы применения навыков по компьютерным технологиям

	<p><b>применяемые в проектировании изделий ДПИ</b></p>	<p>ПК.Б-4.3. Использует знания по ДПИ и народным промыслам Карачаево-Черкесии.</p>	<p>применяемым в ДПИ.  <b>Уметь:</b>  Осуществлять применение навыков по компьютерным технологиям применяемым в ДПИ.  <b>Владеть:</b>  Навыками применения знаний и умений по компьютерным технологиям применяемым в ДПИ.</p>
--	--	--	---

**4. Общая трудоемкость дисциплины** 288 часов (8 зачетных единиц). Формы промежуточной аттестации: **зачет** (5 семестр), **экзамен** (6 семестр).

**5. Разработчик:** Койчуев Р.Р., ст. преподаватель.